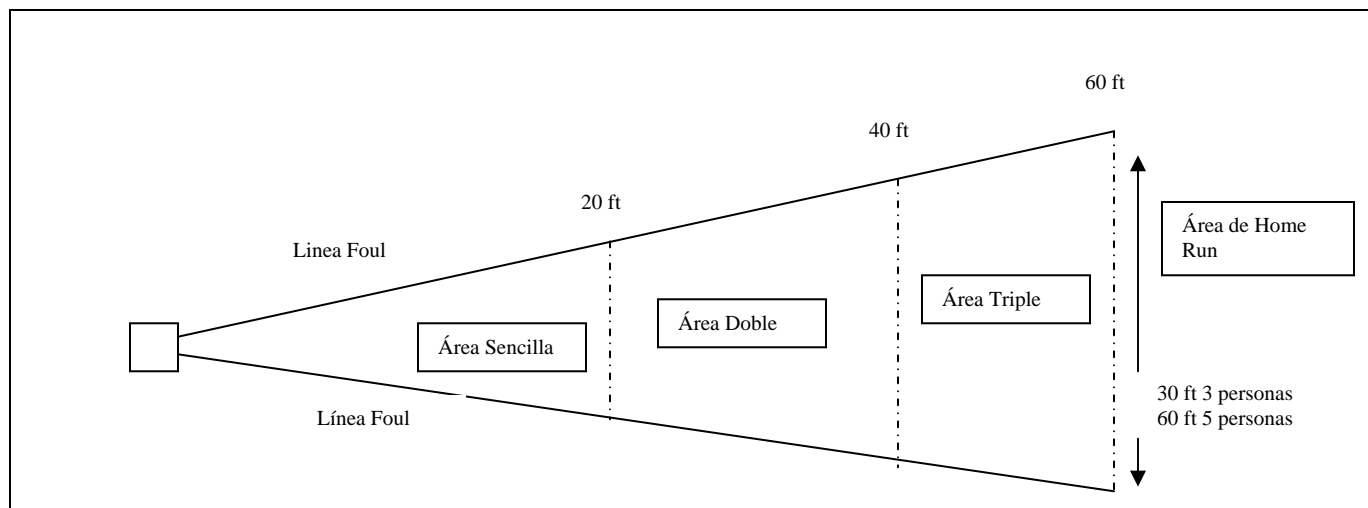


Federación Internacional de Softbol

Reglas Softbol de Playa



1 JUGADORES

Tres jugadores por equipo (o Cinco Jugadores por Equipo) – se permiten sustitutos si el jugador no ha jugado para cualquier otro equipo. Un jugador reemplazado no puede reingresar al mismo juego. Él puede jugar en los siguientes juegos.

2 POSICIONES AL BATE

Batee desde el home marcado. Compañeros de equipo lanzan desde cualquier parte dentro del “área sencilla”. Los lanzamientos pueden ser sobre la mano o bajo la mano.

3 POSICIONES DE FILDEO

Los fildeadores pueden jugar en cualquier parte pasando el área sencilla o sus extensiones.

4 HITS

- La bola golpeada hacia territorio fair en una bola fly sin ser cogida por fielders.
- Cualquier bola tocada y tumbada por los fielders.
- Filder cruzando las líneas de foul cuando intenten agarrar la bola (vea Regla 12).

5 HOME RUNS

Cualquier bola bateada PASA al último jugador en territorio fair, en una bola fly, sin ser tocada por él/ella. (No es necesario que pase sobre su cabeza – solo que le pase).

6 OUTS

- Tres bolas foul (vea Regla 7).
- Dos strikes.
- Si el bateador intenta un toque.
- Bolas Fly cogidas por fielders.
- La bola golpea la “línea de foul” o las líneas alrededor de 20 pies del área sencilla.
- Bolas tocadas o tumbadas por el bateador o lanzador (vea Regla 13A). Foul Tips que el bateador golpea y aterrizan en territorio foul son foul.
- Bateando fuera de turno.
- Lanzador dejando el “área sencilla” después de golpear la bola (vea Regla 12).

7 FOULS

- Cualquier bola aterrizando al lado de afuera de Áreas “Out” o “Fair” en una fly. **NOTAS: Las líneas son Fair.
- Cualquier lanzamiento tomado.
- Cualquier lanzamiento falso u “obstaculizado”.

8 ANOTACIÓN

- Un bateador gana una base imaginaria en un sencillo, 2 bases imaginarias en una doble y 3 bases imaginarias en una triple.
- Un corredor en 1ra. avanza una base en un sencillo, 2 bases en un doble y tres bases imaginarias en un sencillo.
- Un corredor en 2da base anota en un sencillo, doble o triple.
- Un corredor en 3ra anota en cualquier hit.
- Tirar intencionalmente el bate es una penalidad de tres-carreras (decisión de Oficiales).

9 DURACIÓN DEL JUEGO

- Los juegos serán de cinco entradas.
- Si está empatado al final, se juega una entrada adicional para romper el empate. Si está empatado después de seis entradas, jugar una más.
- Si aun continúa empatado después de siete entradas, el equipo con más hits es el ganador. Si existe empate en hits, jugar entradas adicionales hasta romper el empate, ya sea por hits o por carreras. Las carreras tienen preferencia sobre los hits en esta situación.
- Si al final de cualquier entrada un equipo tiene una ventaja de once o más carreras, el juego se termina.

10 ARBITRAJE

- El equipo ganador (todos los tres miembros) serán los oficiales para el siguiente juego en el mismo campo. El capitán del equipo ganador será responsable por mantener el seguimiento de la bola en juego.
- Comenzar los juegos dentro de cinco minutos después de concluir el juego anterior. Cualquier equipo que no esté listo para jugar será confiscado; cualquier excepción será hecha a discreción del comité de reglas.
- Entregar las tarjetas de anotación en el puesto de oficiales.

11 EQUIPO

- No es necesario usar guantes para fielding. Golpear las manos y dedos es permisible si no se está usando cubierta.
- Guantes de bateo pueden ser usados para batear o fielding.
- Bases de madera son recomendados.
- Cualquier bate declarado ilegal será sacado del juego por el resto del torneo. El juego continuará desde ese punto con todos los hits existentes y carreras anotadas como contadas. El juego o entradas no serán jugadas de nuevo y ningún hit o carreras serán anuladas. ej. bate roto, astillado, sustancia extraña en el bate.
- Un bate considerado ilegal el cual es usado en un juego siguiente por el equipo o jugador, descalificará al jugador y/o equipo del torneo.
- Los bates pueden tener cinta pegante en el mango para el agarre, pero no otra sustancia.
- Bolas sintéticas de softbol de 12". (Recomendada la marca TBD) las bolas de softbol de 16" pueden ser usadas para juegos de principiantes e intermedios.

12 CRUZANDO ("las áreas")

- En ningún momento los jugadores pueden cruzar desde un lado de "un área" o sus extensiones al otro, cuando está cogiendo o intentando coger una bola bateada.
- Para evitar sanción, usted debe hacer un pare definitivo antes de cruzar la línea. Si usted coge la bola y su ímpetu lo lleva hacia o cruza la línea, esto es sancionado. (Vea Reglas 4 y 6).

13 GENERAL

- Una bola cogida en la fly, ya sea por el bateador o lanzador cuenta como un Lanzamiento Nulo "No Pitch".
- Usted debe tener un equipo completo (tres jugadores para comenzar un juego).
- No habrá calentamiento en el campo de juego. Los juegos comienzan inmediatamente.
- Las Decisiones del comité de reglas son las finales.
- Dimensiones del Field: 60 pies desde el punto del triángulo y 30 pies a desde una línea de foul a la otra línea de foul (mínimo para tres jugadores) (60 pies por 60 pies para un mínimo de 5 jugadores).